

TORNEO DE AJEDREZ SAN JUAN DE LOS TERREROS 2024

CENTRO CULTURAL "EL CUARTEL"

SABADO
31 AGOSTO 2024

INSCRIPCIONES:

615599829 por Whatsapp; ✉ jfmcarvajal@gmail.com

2 € GENERAL, 1 € LOCALES, aforo limitado a 70 jugadores por orden de inscripción, confirmación y pago de inscripción desde las 09:15 a 09:45

**DESAYUNO
INCLUIDO
LOCAL DE
JUEGO**

10:00 AM
SISTEMA SUIZO
6 RONDAS 10 MIN +2 SEG



Concejalía
Deportes

AYUNTAMIENTO DE PULPÍ

LISTADO DE PREMIOS:

CLASIFICACIÓN GENERAL

- 1º Clasificado: Trofeo+Jamón+Entrada Gratis Geoda
- 2º Clasificado: Trofeo+Paletilla+Entrada Gratis Geoda
- 3º Clasificado: Trofeo+Cinta de Lomo+Entrada Gratis Geoda

CLASIFICACIÓN GENERAL JUVENIL:

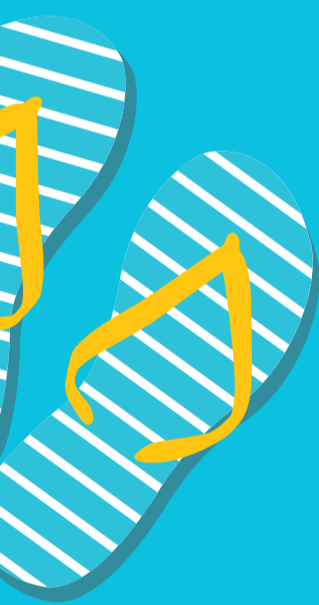
- 1º Clasificado: Trofeo+Regalo+Entrada Gratis Geoda
- 2º Clasificado: Trofeo+Regalo+Entrada Gratis Geoda
- 3º Clasificado: Trofeo+Regalo+Entrada Gratis Geoda

CLASIFICACIÓN GENERAL LOCAL:

- 1º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda
- 2º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda
- 3º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda

CLASIFICACIÓN GENERAL JUVENIL LOCAL:

- 1º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda
- 2º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda
- 3º Clasificado: Trofeo+Entrada Gratis Geoda





BASES DEL TORNEO

TORNEO DE AJEDREZ 2024 SAN JUAN DE LOS TERREROS.

**SABADO 31 DE AGOSTO DE 2024 A LAS 10:00 H.
LUGAR DE JUEGO : CENTRO CULTURAL "EL CUARTEL"**

- 1. SISTEMA DE JUEGO: SISTEMA SUIZO A 6 RONDAS. RITMO 10+2. VALIDO PARA ELO FADA.**
- 2. DESEMPATES: 1º RESULTADO PARTICULAR. 2º BUCHHOLZ -1. 3ºBUCHHOLZ TOTAL. 4ºMAYORÍA DE NEGRAS. 5º Nº DE VICTORIAS.**
- 3. LOS EMPAREJAMIENTOS SE REALIZARÁN INFORMÁTICAMENTE CON EL PROGRAMA SUISS MANAGER. NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES SOBRE EL EMPAREJAMIENTO SALVO ENTRADA ERRONEA DE DATOS.**
- 4. PARA LA CONFECCIÓN DEL ORDEN DE FUERZA Y PREMIOS DE LOS JUGADORES SE ATENDERÁ AL ELO FADA. (EN EL CASO DE LOS JUGADORES QUE CARECEN ACTUALMENTE DE ELO FADA, SE ENTIENDE REGLAMENTARIAMENTE COMO TAL LA EVALUACIÓN FIDE. EN CASO DE NO DISPONER DE ELO SE ORDENARA ALFABÉTICAMENTE).**
- 5. SE PUBLICARÁ UN LISTADO DE JUGADORES. SE RECOMIENDA QUE CADA JUGADOR REVISE SUS DATOS PERSONALES, CATEGORÍA Y PROCEDENCIA. UNA VEZ COMENZADA LA PENÚLTIMA RONDA NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES.**
- 6. DEBEN COMPROBARSE LOS PUNTOS QUE SE VAN ACUMULANDO DURANTE CADA RONDA. EN CASO DE ERROR, EL JUGADOR DEBE RECLAMAR INMEDIATAMENTE. NO SERÁN ADMITIDAS RECLAMACIONES POSTERIORES UNA VEZ INICIADA LA SIGUIENTE RONDA.**
- 7. LOS PREMIOS NO SERÁN ACUMULABLES Y SIEMPRE SE DEBERÁ OPTAR POR EL DE MAYOR VALOR. PREVALECE EN EL ORDEN DE ESCOGER LOS PREMIOS GENERALES O DE MAYOR IMPORTANCIA.**
- 8. EL TORNEO SE JUGARÁ A MEDIA JORNADA SÁBADO CON RELOJES EN MARCHA A LAS 10:00 H. CON UNA DURACIÓN APROXIMADA DE 4 HORAS.**
- 9. SERÁN CONSIDERADOS JUGADORES LOCALES LOS CENSADOS EN EL MUNICIPIO, CON PADRES O ABUELOS CENSADOS EN EL MUNICIPIO Y LOS NACIDOS EN EL MUNICIPIO.**
- 10 . EL TORNEO SE REGIRÁ POR EL REGLAMENTO DE LA FIDE EN VIGOR. LA DECISIÓN DEL ÁRBITRO SERÁ INAPELABLE, SE PODRÁN ADMITIR INSCRIPCIONES TARDÍAS A DECISIÓN DEL ÁRBITRO, UNA VEZ COMENZADA LA PRIMERA RONDA LOS JUGADORES QUE DESEEN PARTICIPAR SE PODRÁN INCORPORAR EN LA SEGUNDA RONDA CON "0" PUNTOS.**
- 11. LAS INSCRIPCIONES SE REALIZARÁN EN EL CORREO: JFMCARVAJAL@GMAIL.COM, EN EL TELÉFONO 615599829 O HASTA LAS 9:30 HORAS EN EL MISMO LUGAR DE JUEGO.**
- 12. CUOTA DE INSCRIPCIÓN: 2 € GENERAL Y 1 € LOCALES. (JUGADORES NO FEDERADOS PAGARAN 2€ MAS POR INSCRIPCIÓN DESTINADOS AL PAGO SEGURO DEPORTIVO OBLIGATORIO, DEBERÁN DE DARSE SE ALTA COMO TRANSEUNTES EN LA [HTTPS://WWW.GEFE.NET/MYGEFE2/ZPTRANSEUNTES.ASP](https://www.gefe.net/mygefe2/zptranseuntes.asp) ANTES DE COMIENZO DEL TRONEO)**
- 13. PATROCINA Y ORGANIZA: AYUNTAMIENTO DE PULPI (CONCEJALÍA DE DEPORTES).**
- 14. LAS ENTRADAS A LA GEODA DE PULPI SERÁN CANJEABLES PREVIA DISPONIBILIDAD DE HORARIOS Y FECHAS PARA LO CUAL SE DEBERÁN PONER EN CONTACTO CON LA EMPRESA QUE GESTIONA LAS ENTRADAS.**
- 15. CON LA INSCRIPCIÓN, LOS PARTICIPANTES ACEPTAN ESTAS BASES, ASÍ COMO CUALQUIER CAMBIO A EXCEPCIÓN DE LOS PRIMIOS POR MOTIVOS DE LA ORGANIZACIÓN.**